

キャラクター名  
六路木 嵐(ろくろぎ あらし)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	中学3年生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	心の壁	邂逅	任意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN/経験点使用	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①+②+③+④+⑤+⑥+⑧	RC	11r+4		33		0% / 11dx+4@8
①+②+③+④+⑤+⑥+⑧	RC	12r+4		33		60% / 12dx+4@8
①+②+③+④+⑤+⑥+⑧	RC	13r+4		33		80% / 13dx+4@8
①+②+③+④+⑤+⑥+⑦+⑧	RC	16r+4		61		100% / 16dx+4@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P 有為	N 憎悪		
山田 餓狼丸	P 庇護	N 猜疑心		
	P	N		
アルム	P 庇護	N 不安		
虎山 武臣	P 連帯感	N 嫌気		
綺羅ヶ 王馬	P 有為	N 無関心		
漆那 琴火	P 有為	N 無関心		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ワイルドグロース	2	3	セット	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《完全獣化》使用可能/他セット組み合わせ可								
エターナルブレイズ	4	4	セット	至近	自身	自動	D0イス	
効果: 攻撃力+[LV×4] 【行動値】-5								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】:判定ダイス+[LV+2]個								
魔獣の衝撃	3	3	メジャー	-	対決	-	-	
効果: 攻撃力+[LV×3] 移動すると使用不可								
魔獣の本能	1	2	メ/リ	-	-	-	-	
効果: 【肉体】で判定を行える。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]								
灼熱の砦	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+5 判定ダイス+LV個/1R1回								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 攻撃力+[LV×5]								
コゼットライト(キュマイラ)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV								
体型維持	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
炎の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN武上支部に所属している。他を寄せ付けない孤高のエリートエージェント。

一人称は僕。二人称は年齢関係なく呼び捨て、お前。～さんは極稀に。

強気で残忍な性格。基本的に何事にも冷静で落ち着いている。  
 近寄り難い雰囲気を持ち人との接触を避けている。チームを組んでも単独行動が殆どである。一人を好む。  
 依頼された任務は失敗無く速攻で終わらせる事が多い。敵に情けをかける必要は無いと思っており一切の容赦をしない。

戦闘態勢に入ると、自分を囲む様にして蒼い炎の輪が現れ、四つの大きな羽と長い尾を生やす。(身体は人間のまま)  
 炎の輪の強さが増すと同時に鳥の羽の形をした幾つもの炎が自身の周りに浮かぶ。