キャラクター名
エーヴィ・アイズ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	異種族を怖がっている（いた）		
経験点	810		魔物に襲われたことがある		
			役に立たない特技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6			23 + 1	4
		敏捷度	6			23	3
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	12			18	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 6	9	4	6										
ダガー 投擲用	1H投	3		2d+ 6	9	4	3										
ダガー 投擲用	1H投	3		2d+ 6	9	4	3										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1w)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1955 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

旅に出た理由：親に反発して

幼いころは人見知りする性格で、また周りにいたのがシャドウばかりだったため異種族を怖がっていた。
魔物に襲われたことがあり、このことと人見知りする性格も相まって、両親は過保護に彼女を育てた。
しかしその生活が彼女にとっては窮屈なものであり、次第に家を離れたいと思うようになる。
親にそれを打ち明けたところ、案の定猛反対される。
そのことに反発し、夜のうちに家を抜け出して旅に出た。

知り合い
カルロ・ブルック：ハーヴェス海運重役の息子

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟