

キャラクター名
仮

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
密室	
覆う影	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		不条理への抗い		オート	なし	自身	あなたの攻撃によって手駒が完全解体されたとき、あなたは任意の未練から狂気点1点を減少させる。
メインクラス		天啓		オート	なし	自身	このスキルを取得したとき、白兵攻撃マニューバ一つを選択する。選択された白兵攻撃マニューバの出目を+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」付与
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
		奈落の凌辱		アクション	→	自身	狂気点+1。「奈落」へ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		丸いお菓		オート			1
腕		歯車		オート			2。このパーツ損傷時即座に現行動値より-3。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御無効。命中時対象を移動1。
腕		背徳のナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃4、出目+2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鏡の欠片		ダメージ	→	自身	あなたはこのパーツが装備されている箇所にある基本マニューバ一つを損傷する。自身が与えたダメージ+2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1