キャラクター名: ウィス＝フィッシュスワンプ

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	230
冒険者Lv	10	経歴	人族の捕虜にされていた		
経験点	20		守りの剣で無力化された		
			1人だと不安を感じる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	5		19	3
		敏捷度	8	4	-6	13	2
体	10	筋力	7	3		20	3
		生命力	7	6		23	3
心	16	知力	5	11		32	5
		精神力	3	12		31 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1						
プリースト/ソーンダーク	10						
セージ	7						
ウォーリーダー	5						
フィジカルマスター	2						

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
欺きの王錫	2H	1		2d+ 0	12	1	11										
病弱なロングスピア 生命抵抗力-1、回復量+1	2H片	20		2d+ 0	10	0	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
神聖魔法	10	15			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
ワードブレイク	1-293p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ジャガン	
首	祈りのアミュレット	回復量+1
背中	姿隠しのマント	1日1度、隠密判定+4
右手	聖印	ダークソーンの聖印
腰		
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他		

装備品		説明
左手	精神の腕輪	

その他メモ

かつて守りの剣の効果範囲で人族に捕まりかなり酷い拷問を受けた。
隙を突き脱出をしたが、虜囚の身となったこと、また人ごときに逃げるしかなかったことは誇り高いバジリスクが受けた屈辱として大きく、心に闇を燻らせている。単独行動していた際の油断が原因で捕まったため、作戦行動中に1人で動くのを嫌う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ウィス＝フィッシュスワンプ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○	○			
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
けんじんのかまえ		
ぐんしのちりゃく		
どとうのこうじん		
どとうのこうじん：れっか		
どとうのこうじん：ごうえん		

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
戦旗槍	○□□○□□
試作型妨害装置Ig-S01	○□□○□□
イグニスの黒い鍵	○□□○□□
ましょーせきx9	○□□○□□
精神の腕輪	○□□○□□
世界樹の小さな実	○□□○□□
ましょーせきx8	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□
ペインテッドボール	○□□○□□
間香水ボール	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍	100				

名誉点 所持 111 /合計 211

所持金 5209 G

預金・借金 G