キャラクター名

ギシル・インバート

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
愛犬	28
最終戦争	100
ネクロマンサー	
両想い	
振った	
ガーデニング	
試運転	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルシェ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	→	0ー1	任意の基本パーツ1つ損傷して、支援or妨害2
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定+1、戦闘orターン終了時に任意のパーツ1つを損傷
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に姉妹が攻撃した対象に対して攻撃する場合、攻撃判定とダメージに+1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定＋1
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃1＋爆発＋連撃1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身使用不可、移動1
頭		カンフー		オート		自身	
胴		リミッター		オート		自身	損傷することで最大行動値＋2、バトルパート終了時まで持続
胴		しっぽ		オート		自身	
胴		元ルシェの薬指の骨		オート			たからもの
胴		マグカップ		オート			たからもの
ポジション		修羅		ジャッジ	→	自身	任意の未練に狂気点1点追加、支援3
ポジション		業怒		ダメージ	→	自身	任意の未練に狂気点1点追加、ダメージ+2