

キャラクター名
ライル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
遊園地 (80)	家族で?友達で?恋人同士で?とても楽しい場所、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日からどこへ行ったろう?あの日の顔はまだあるだろうか?
翼を (29)	真い真いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、まっとうも飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べたのだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴィヴィアン (カーファ)	恋心	3 ①②③④⑤	
アミィ (アラキ)	恋心	3 ①②③④⑤	
軋み音ソロリティ (フルカワ)	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		リフレックス		オート		自身	+1
胴		バスケット		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	煉獄にいるなら行動値がマイナスでも最大行動値まで回復する
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバはすべて、同対象に使う際のタイミングが「ダメージ」となる。