

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|       |         |      |                  |    |  |
|-------|---------|------|------------------|----|--|
| 種族    | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干涉、虫や植物との意思疎通 |    |  |
| 生まれ   | 拳闘士     | 性別   |                  | 年齢 |  |
| 冒険者Lv | 6       | 経歴   |                  |    |  |
| 経験点   | 500     |      |                  |    |  |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|-----|------|--------|-----|----|-----|
| 器用度 | 7   |    |     | 21  | 3    | グラップラー | 6   |    |     |
| 敏捷度 | 7   |    |     | 21  | 3    | スカウト   | 3   |    |     |
| 筋力  | 4   |    |     | 6   | 1    | バード    | 3   |    |     |
| 生命力 | 13  |    |     | 15  | 2    |        |     |    |     |
| 知力  | 4   |    |     | 13  | 2    |        |     |    |     |
| 精神力 | 13  |    |     | 22  | 3    |        |     |    |     |

| 戦闘特技     |      |   |
|----------|------|---|
| 追加攻撃     | 220  | p |
| 投げ攻撃     | 225  | p |
| 鎧貫き      | 1B39 | p |
| 武器習熟A/格闘 | 1B31 | p |
| 牽制攻撃     | 1B36 | p |
| 防具習熟A/盾  | 1B31 | p |
|          |      | p |
|          |      | p |
|          |      | p |
|          |      | p |
|          |      | p |
|          |      | p |

| 言語       | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| エルフ語     | ○  |    |
| 交易共通語    | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語    | ○  |    |
| グラスランナー語 | ○  | ○  |
| シャドウ語    | ○  |    |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 名誉アイテム        | 点数 |
|---------------|----|
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
| 名誉点所持 0 /合計 0 |    |

| 技能     | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本<br>ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|------------|
| ファイター  | 0         |           |           |            |
| グラップラー | 6         | 9         | 9         | 7          |
| フェンサー  | 0         |           |           |            |
| シューター  | 0         |           |           |            |

| 鎧と盾                  | 必要<br>ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-----------|----|-----|-----|
| 鎧 クロースアーマー           |           | 1  |     | 2   |
| 盾                    |           |    |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |           |    |     |     |
| 回避技能 グラップラー          | 合計値       |    |     | 9 2 |

| 武器                                       | 用法  | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ハードノッカー<br><small>グラップラー専用、パンチ強化</small> | 1H  | 5        | 1        | 2d+ 10 | 10 | 8          | 10 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| スタンパー<br><small>グラップラー専用、キック強化</small>   | 1H# | 5        | -1       | 2d+ 8  | 10 | 8          | 20 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 一般装備品    | (消費チェック) |
|----------|----------|
| 冒険者セット   | ○□□○□□   |
| 保存食(1週間) | ○□□○□□   |
| 楽器       | ○□□○□□   |
|          | ○□□○□□   |
|          | ○□□○□□   |
|          | ○□□○□□   |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |       |       |  |  |   |  |  |  |        |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|-------|-------|--|--|---|--|--|--|--------|
|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |       |       |  |  |   |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |       |       |  |  |   |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |       |       |  |  |   |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |       |       |  |  |   |  |  |  | ○□□○□□ |
|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |       |       |  |  |   |  |  |  | ○□□○□□ |
| 所持金 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 18775 | 預金・借金 |  |  |   |  |  |  |        |
|     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |       | G     |  |  | G |  |  |  |        |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避    | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m  | 21 m | 63 m | 2d+ 9 | 2   | 33 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗  | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 6 | 2d+ 8 | 2d+ 9 | 0  |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭   |    |
| 耳   |    |
| 顔   |    |
| 首   |    |
| 背中  |    |
| 右手  |    |
| 腰   |    |
| 足   |    |
| その他 |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
| 左手  |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |

| その他メモ                                | 自動失敗<br>チェック |
|--------------------------------------|--------------|
| エルエレナ格闘家という怪電波                       |              |
| 舞に武器など必要ない、ケーブがあればそれでいい              |              |
| 牽制>盾>かいくぐり?                          | □□□□⑤        |
| かいくぐりでC値を下げて鎧貫を叩き込みたいが、鎧貫と舞が競合するのが悩み | □□□□⑩        |
|                                      | □□□□⑮        |
|                                      | □□□□㉑        |
|                                      | □□□□㉕        |
|                                      | □□□□㉙        |
|                                      | □□□□㉛        |
|                                      | □□□□㉟        |