キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	不良高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	4		10
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	101
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	5		知覚	1		意志	2		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	15r+5	1	10		ダメージ+3d10((《完全獣化》+《究極獣化》+《破壊の爪》))
エクステンド・クロウ	白兵	15r+5	1	10		制限なし。ダメージ+3d10(《コンセントレイト：エグザイル》+《伸縮腕》)
スナッピング・クロウ	白兵	15r+5	1	10		1S2回、ダメージ+3d10、対象に1ポイントを与えた場合、対象を自身のエンゲージに移動させる(《コンセントレイト：エグザイル》+《伸縮腕》+《妖の招き》)
エクステンド・バイト	白兵	15r+5	1	10		1G2回、シーン(選択)、ダメージ+5d10(《コンセントレイト：エグザイル》+《伸縮腕》+《ジャイアントグロウス》+《微震の咆哮》)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
究極獣化	0	10	0	0	

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
悪意の伝染	P	N		
傲慢な理想	P	N		
傲慢な理想	P	N		
堕落への誘い	P	N		
原初の恐怖	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-[LV](下限:7)							
完全獣化	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中の【肉体】の能力値を使用する判定ダイスを+[LV+2]。効果中、素手以外のアイテムを使用不可							
究極獣化	3	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果：	ダメージに+[LV]d10、装甲値+10。《完全獣化》の効果中のみ有効							
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更(武器欄参照)							
妖の招き	2	2	メジャー	20m	単体	白兵	-	
効果：	1S[LV]回、対象にHPを与えた場合、対象を自身のエンゲージに移動させる							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	射程を視界に変更。判定ダイス-[3-LV](最大0)							
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100↑	
効果：	1G[LV]回、対象を範囲(選択)に変更。攻撃力に+2d10							
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：	1G[LV]回、1R1回。行動済みにならずにメインプロセスを行う。侵食値ボーナスは入らない(適用済み)							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP+[LV*30]。侵食値ボーナスは入らない(適用済み)							
戦力増員	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	1G[LV]回、シーンの任意の場所に「種別：トループ」のエネミーを[LV]体、未行動で登場させる							
瞬間退場	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	1G[LV]回、シーン退場ができる。侵食値ボーナスは入らない							
瞬間退場Ⅱ	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	《瞬間退場》使用時、対象も同時に退場できる							
蘇生復活	1	-	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	1G1回、HPを1で戦闘不能・死亡を回復。重圧でも使用可能							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナッピング・バイト	白兵	15r+5	1	10		〈G値〉シーン〈範囲〉ダメージ〈HP〉〈対象〉HP全ての敵〈効果〉対象を強制ロックオン状態にする〈コンボ〉ハート・ブリザード〈必殺技〉〈射程〉〈対象〉〈効果〉

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神出鬼没	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： シーンの登場・退場時にどんな場所・状況でも任意の場所から登場・退場できる								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								