キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4		0	6		10
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	84
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避	5		知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
棘の縛め	ＲＣ	10r+8	0	2		対象にHPを与えた場合、対象に硬直のBSを与える
ソーン・レイ	ＲＣ	10r+8	0	5		制限なし、装甲無視、対象に2Pを与える場合、対象に属性100%を与える(コンセントレイト・エンジェルハイロゥ)+(ヨルガ)+(ピンポイントレーザー)+(戦術眼)+(任意)(ヨルガ)
プリズム・ソーン	ＲＣ	14r+8	0	15		10万G、装甲無視、対象に2Pを与える場合、対象に属性100%を与える(コンセントレイト・エンジェルハイロゥ)+(ヨルガ)+(ピンポイントレーザー)+(戦術眼)+(任意)(ヨルガ)+(マスヴィジョン)+(任意)(魔)
プリズム・ガーデン	ＲＣ	14r+8	0	15		10万G、トラップ無効、装甲無視、対象に2Pを与える場合、対象に属性100%を与える(コンセントレイト・エンジェルハイロゥ)+(ヨルガ)+(ピンポイントレーザー)+(戦術眼)+(任意)(ヨルガ)+(マスヴィジョン)+(任意)(魔)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
悪意の伝染	P	N		
傲慢な理想	P	N		
傲慢な理想	P	N		
堕落への誘い	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エンジェルハイロゥ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-[LV](下限:7)								
光の手	1	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果： 判定を【感覚】で代用する								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果： 1G1回、対象をシーン(選択)に変更。攻撃力-[20-LV*5](最大0)								
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 装甲無視。攻撃力-[5-LV](最大0)								
棘の縛め	2	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果： 「攻撃力+LV」の射撃攻撃。対象にHPを与えた場合、対象に硬直のBSを与える								
完全なる世界	2	5	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果： 判定ダイス+[LV+1]、攻撃力+「LV*3」								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果： 1G3回、攻撃力+[LV*5]								
鏡の盾	2	8	オート	効果	効果	自動	100↑	
効果： 1G1回、受けたHPダメージ分を攻撃してきた対象に与える(最大[LV*20])								
光の守護	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 1G1回、HPダメージを0にする。重圧でも使用可能								
万色の檻	2	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 1G3回、あらゆる判定ダイス[LV*2]								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果： 1G[LV]回、1R1回。行動済みにならずにメインプロセスを行う。侵食値ボーナスは入らない(適用済み)								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+[LV*30]。侵食値ボーナスは入らない(適用済み)								
戦力増員	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 1G[LV]回、シーンの任意の場所に「種別：トループ」のエネミーを[LV]体、未行動で登場させる								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鏡の盾		0	0	効果		1G1回、受けたHPダメージ分を攻撃してきた対象に与える(最大[40])
光の守護		0	0	効果		1G1回、HPダメージを0にする。重圧でも使用可能

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 1G1回、HPを1で戦闘不能・死亡を回復。重圧でも使用可能								
瞬間退場	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 1G[LV]回、シーン退場ができる。侵食値ボーナスは入らない								
瞬間退場 II	1	-	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： ≪瞬間退場≫使用時、対象も同時に退場できる								
第三の瞳	1	-	オート	効果	効果	知覚	-	
効果： シーンで起きた事象をすべて知ることができる。抵抗したい場合は相手の<RC>とで対決し勝利する必要がある								
ブレインジャック	1	-	メジャー	至近	単体	RC	-	
効果 :相手の<意志>とで対決。勝利した場合、対象が行うシナリオ中の行動をエネミーが決定できる。任意解除可能、エネミー死亡で解除される								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								