キャラクター名

アミィ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
本（たからもの）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライル	依存	3	①②③④⑤	
ヴィヴィアン	保護	3	①②③④⑤	
ソロ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		本		オート	なし	なし	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～１	支援１
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２＋連撃１
頭		カンフー		オート	なし	0	最大行動値＋１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対話判定を行う
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～１	ダメージを代わりに受ける。再使用化
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「R」「J」「D」