キャラクター名
六路木 嵐(ろくろぎ あらし)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	中学3年生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	心の壁	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
日々出 晴英	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

過去に起きた事件を無かった事には出来ないし、忘れる事なんて出来る訳も無い。
相変わらずレネゲイドビーイングは信頼出来ないし大嫌い…いや、嫌いだ。

今まで奴を殺す事だけを考えてて、その所為で視野が狭くなってた。
だけど、レネゲイドビーイング全員が奴と同じとは限らないんだなって。
虎山 武臣あいつは少しは信頼しても良いのかもしれない。

まぁ、僕の邪魔になるようなら容赦なく切り捨てるけどね。(無邪気な笑顔で)

memo
相変わらず性格等の変化は見られない。
少しは丸くなったのかもしれないが、人との接触を避けて彼にとって今更どうやって接すれば良いのか分からず結局は今まで通りである。
虎山 武臣の事をトラと呼ぶようになった。