キャラクター名

一松@みょん

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トド松		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバにおいて攻撃判定において、出目＋1してもよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はさて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用してよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3・連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋1
胴		サングラス		オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3