

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ドウアン(オルニス)			境遇	正体
出自(効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	13	6	7	14	7
ボーナス	8	7	4	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	9	5	2	2	5	3

HP	128
MP	80
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	テラヤマソード	至近	-2	20	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	狂戦士の兜				-1	10	3		
胴部	狂戦士の鎧				-1	15	2		-2
補助	狂戦士のマント					5	1		
装身具	狂戦士の箒手								
能力値			9	0	5	0	5	7	14
スキル				14		3	3		
その他									
総計(右)			7	34					
総計(左)					3	33	14	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	(ツバイハンダー)
ウェポンケース	(クロスアーマー)
└無銘の大剣	
ポーションホルダー	
└ハイHPポーション	
└ハイMPポーション	
└HPポーション	ゴブリン肉(2個)(古代竜ガゾゴ)
└HPポーション	食料(6個)-1
└毒消し (MPポーション)(7個)(使用済)	

現在重量:	19	所持金:	3179	預金・借金:	
最大重量:	53				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動	両使用	
効果: 《ブランドッシュ》3で取得可能。《バッシュ》と同時に使用。そのバッシュの対象を範囲(6体)に、射程を至近に変更する。								
ブランドッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SLx2)体	命中判定	両使用	
効果: 1つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。クリティカル: ダイスロール増加								
	1							
効果: アームズマスタリー(両手剣) 1 - - パッシブ - - 自身 - -								
効果: 取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」から1つ選択する。選択した武器を使用した命中ポイントに+1D。選択した武器ごとに別のスキルとして扱う。複数のアームズマスタリースキルの同時適用できない。								
ステッドファスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	ドウアン	
効果: バッドステータスのスリップを受けない。								
エクセレントラック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリプレイに自身の所持金が幸運×100G増える。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 狂戦士化を受けている場合有効。白兵攻撃の命中判定+1Dする。								
ライトニングライド	3	5	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 行動値・移動力+(SL×2)+2。								
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果: 装備部位: 両の武器を片手のみで装備できる。武器の装備部位は両のみである。								
ウェポンエキスパート	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 取得の際武器の種別から1つ選択。選択した武器を使用したダメージ+2D。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数のウェポンエキスパートスキルを同時適用できない。								
ファランフスフォート	1	-	パッシブ	-	自身	-	全身装備	
効果: 自身のいるエンゲージが封鎖されている時有効。物理防御力と魔法防御力+SL×3。								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 最大HP+SL×5。								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 命中判定、回避判定+1D。								

～食べ物～
 【好物】アユ、ナシ、軟体動物、果物ジュース、妖魔
 【苦手】リンゴ、ホッケ、クマ、お茶、イノシシ
 (動物系は見るも触るも大丈夫だけど味には特別に好物だとか抵抗とかがある。)

▼夢とロマンに忠実なすっどぼけエクセレント！
 親は前科者、自分は妖精の勇者。過去の記憶はほとんどないがそれだけ覚えている。
 自分の正体を求めて妖精の国を探す旅に出た。
 頭の防具を外すとなんだか丸っこい木の実に見える。赤い髪に緑のアホ毛。頭の防具には木の枝を差している、これが彼なりのロマンだ。
 ギルド・アプソリュート・ゼロの護衛役、と言いたいところだがなんだかそんな気はしない。むしろ犬か金集めの犬である。
 エンドレと会う前は一人旅をしていて、その中で出会った"釣り人さん"と"屋台のひと"と世界を歩いていた。彼の好物であるスライム焼きとそのマスコットキャラクター・テヤマくんをご対面したのもこのときである。しかしある日の事件をきっかけに3人旅は解散となってしまった。
 エンドレと出会ってからログレスへと足を運ぶ過程である依頼よりイヴちゃんとの出会い、3人でギルドを結成した。ヌーマーさん(仮)より不思議な力・エクセレントを授かり、同じエクセレントのジークフリート(技を教わった師)であったとしても夢に衰弱した人間は躊躇い無く切り殺してしまうなどあまり知られていないが真っ直ぐ単純すぎて少し残酷な面もある。このとき、スキル・バルムンクを手に入れた。
 現在はお金を貯めながら、妖精の国、妖精樹などを目指してギルド旅をしている。
 そこにテヤマに込められた陰謀が見え隠れしている。
 テヤマのキーホルダーなどのオリジナルグッズは最近になって見かけた気が、する。しっかりと記憶していない。

ラズ自身は気づかないふりをして前向きに未来へ走っているが、記憶がなくなるという恐怖を誤魔化すためでもある。自分で自分の異変に気づきにくく、気付こうとしない。
 両親も友達も思い出せない。そんな異常を「僕は忘れんぼだから」と言いながらも、ラズはテヤマを思い出しながら、スライム焼きを通じて知った感動を心の

