

キャラクター名 トリマル
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	15
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	260				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	9	21	3
		敏捷度	8	6	18	3
体	8	筋力	12	1	21	3
		生命力	10	16	34	5
心	9	知力	11	17	37 + 1	6
		精神力	9	18	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8						
プリースト/キルヒア	16						
レンジャー	4						
セージ	13						
アルケミスト	7						

戦闘特技					
ルーンマスター	1B34p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
manaセーブ	2123p			p	p
mana耐性	3144p			p	p
魔法拡大/数	1-289p			p	p
ターゲッティング	1-280p			p	p
MP軽減/プリースト	1-283p			p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p			p	p
魔法拡大/すべて	1-290p			p	p
魔力強化	2-230p			p	p
キャパシティ	3-212p			p	p
魔晶石の達人	2-230p			p	p
ダブルキャスト	2-234p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
manaスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	16			
神聖魔法	16	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
125

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	
耳 聖印	
顔 ディスプレイヤーガジェット	ラル=ヴェイネの羽冠
首 ポージェ	トリートポーション
背中 ディスプレイヤーガジェット	差配の宝冠
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 魔法の発動体	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
記憶の断片「勝利」→確定「英雄をめざしていた」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
記憶の断片「約束」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
超越魔法 ホリブレ II	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
トリマルチャバレ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
<共通>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
2d6 平目	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
2d6@10+{冒険者}+{器用}	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
2d6@10+{冒険者}+{敏捷} 水泳、幅跳び、高飛び判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘

キャラクター名 トリマル	プレイヤー名
-----------------	--------

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語		○			
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		バルカン語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○		バジリスク語	○				
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビット		
バークメール		
ポイズンニードル		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		
ビビッドリキッド		
マナダウン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	50				
	50				
叡智のとんがり帽子	50				

名誉点 所持 354 /合計 504

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	15点魔石x5	○□□○□□
冒険者セット	魔香草x3	○□□○□□
魔草x18	防寒具	○□□○□□
魔石5点x4	魔香水x50	○□□○□□
魔石10点x6	月光の魔符+3x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	陽光の魔符+ 3x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	マテリアルカード黒S	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	マテリアルカード赤Sx4	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
消魔の守護石5点x5	マテリアルカード金Sx5	○□□○□□
酒の種		○□□○□□
剣の欠片		○□□○□□
トリートポーションx2		○□□○□□
羊皮紙、ペン、インク		○□□○□□
知力の指輪x2		○□□○□□
器用の指輪x2		○□□○□□
薬師道具セット		○□□○□□
運命の楽譜		○□□○□□
保存食x4		○□□○□□
水袋x3		○□□○□□
着替えセット		○□□○□□
テント		○□□○□□
ティーセット		○□□○□□
ぬいぐるみx2		○□□○□□
聖王の冠		○□□○□□
魔香水x20		○□□○□□
勇者の証x4		○□□○□□
叡智のとんがり帽子		○□□○□□
ディスプレイサーガジェット		○□□○□□
差配の宝冠		○□□○□□
とんがり帽子		○□□○□□
魔香水x50		○□□○□□
20点魔石x4		○□□○□□
所持金	11374	預金・借金
		G
		G