

キャラクター名 ブレイズ・サヴィニャック (3Lv) プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	異邦の血筋			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	9	8	9	10	9
ボーナス	4	4	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	4	2	3	4	4

HP	51
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：フラガラッハ	至近	-1	12				-1	
左手									
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具	グローヴィスの印		1						
能力値			6	0	4	0	4	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)			7	0	4	7	4	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*5	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション*5	

現在重量： 11

最大重量： 17

所持金： 60

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンガード	1	4	DRの直後	-	自身	自動成功	同装備、防衛中1回	
効果： 物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージに-[武器の攻撃力/2]する。								
アームズマスター：召喚具	1	-	パッシヴ	-	自身	-	召喚具使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
ディバインコール	2	6	セットアップ	-	自身	自動成功	5カード個、シールド	
効果： 「種別：召喚具」を装備する								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲(4体)	命中	両使用	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃								
ホーリースマイト	2	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。対象が「妖魔・魔獣・魔族」ならばダメージに更に+【精神】する。								
アスレチック	★		パッシヴ		自身			
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1d								
フォーリナー	1		判定の直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 幸運判定振り直し								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用ルルブ：改訂版基本1、改訂版基本2、パーフェクトスキルガイド、パーフェクトアイテムガイド

アルディオン西方、他から隔絶された神々の闘争の地『アースラン』に住まう戦士。神々の武具・神具を模した“召喚具”を使い妖魔と戦う“神の代行者”サロゲートの一人である。神の導きが無ければ足を踏み入れる事は不可能と言われるアースランから周囲の断崖を越え、大海の亀裂も越えてエリンディルにやって来た。エリンディルに来た理由は、当人は「将来有望な冒険者をスカウトするため」と語る。