

キャラクター名	プレイヤー名
エルムン	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	18→21
種族	フィルボル			境遇	正体
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	23	23	7	8	18	15
ボーナス	8	7	7	2	2	6	5
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	11	10	9	2	2	6	5

HP	176
MP	106
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガラドアの槍(光の槍)	至近		14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			10	0	9	0	6	11	16
スキル						5		3	
その他						1			
総計(右)			10	14					
総計(左)					7	29	6	12	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	サーバント(翼竜)
バックパック	
MPポーション×2	
ミニボメロ	
戦士の環	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*13	
万能薬*1	
果実*4	
翼竜ノルトロピ	

現在重量:	30	所持金:	70855	預金・借金:	0
最大重量:	57				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:槍	★		パッシブ				槍使用	
効果: 槍の命中判定+1D								
インビジブルアタック	★	3	マイナー		自身	自動		
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1D メインプロセス終了まで。								
ウェポンガード	★	4	DR直後		自身	自動	両装備 防中1回	
効果: 物理ダメージに-4[武器の攻撃力÷2]する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	両装備 防中1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更、ダメージに+120(CL)する。								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(6体)(SLx2)	命中	両使用	
効果: ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃。クリティカル:ダイスロール増加								
リカバリー	★	3	クリンナップ		自身	自動		
効果: バッドステータスひとつを回復する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シナリオ3回(SL回)	
効果: カバーリングと同時に使用。射程を20mに。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージに+6D (SLx2D)。								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: 物理防御力に+15(SLx3)。シナリオ終了まで持続。								
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ		自身	自動	両装備	
効果: バッシュと同時に使用。バッシュを「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更する。								
セルフディフェンス	★		パッシブ		自身			
効果: 物理防御力に+5								
トリックスター	★		効果参照	視界	効果参照	自動	シナリオ1回	
効果:トラップが作動した直後に使用。射程内で作動したトラップの効果を無効とする。(自分以外が作動させたものにも有効)。またこのスキルによって無効とされたトラップは作動したことになる。								

エルムン用ハンドアウト
 コネクション: マリアンナ 関係: ダイス1発目のアシ
 キミは故郷、"麦穂の街"クランドで友人マリアンナの父親の死去を聞かされた。その遺産相続の為に"機械の街"カナンに向かうのだという。道中危険があるかもしれない。彼女のことを大切に思うキミは、その護衛をすることにした。

出自: 冒険者(冒険者ガラドアを父にもつ)
 境遇: 正体(前世がモモンガであることを夢のお告げで知った。だからなんだ。)
 目的: 人探し(ババを探して三千里)→修行(立派な冒険者を目指して旅をしている)

誓約: 生と死の番人
 恩恵: スキル「ヨルムンガンドフォース」をSL1で取得している。
 束縛: 攻撃の際、シナリオに登場している敵キャラクターのうち、分類が「アンデッド、妖魔、魔族」のいずれかのキャラクターを優先して対象にしなければならない。
 それ以外を攻撃した場合、メインプロセス終了時に[CLx10]点のMPロスを受ける。

誓約: 伝説のボメロクイーン
 恩恵: ミニボメロを取得
 束縛: 果物を使用する際効果に-3。修正を適用しない場合、ミニボメロの効果は適用できない。

テーゲベックの鎧: スラッシュブロウのダメージ+2d
 トリックマント: メジャー攻撃スキルダメージ+2d

