

キャラクター名
キャロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	反転
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	66

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容
迷子	
花壇	
【別離】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	3	3
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノゾミ	執着	3 ①②③④⑤	
フェディII (フェルディナント)	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ガントレットを取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		超聴力 (けもみみ)		オート	なし	自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アタックプログラム (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ。ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			たからもの
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1