キャラクター名

キャロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	66

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	3	3
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
迷子	
花壇	
【別離】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノゾミ	執着	3	①②③④⑤	
フェディⅡ（フェルディナント）	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ガントレットを取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		超聴力（けもみみ）		オート	なし	自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アタックプログラム（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ。ダメ0時に対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			たからもの
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１