キャラクター名

ノゾミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	36

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
15：歌	
01：青い空	
姉	知らない誰かと 踊る姿見つけて嫉妬でいて 一緒に踊りたくて 踊れなくて 悲しくて 踊れないだけで 初めて他の存在に嫉妬を感じた 初めて他の存在を憎んだ 初めて一つになりたい 初めて一つになれず絶望した 初めて一つになれて歓喜した 踊り狂う 私は何を求め踊り狂うのか 踊り狂うことで…… 私は何者なのか 踊り狂うことで

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャロ	友情	3	①②③④⑤	
フェディⅡ	独占	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		決めるときは決めないと。（無茶）		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		息ピッタリ！（殺劇）		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		秀でた観察眼（刹那）		オート	なし	自身	パを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		重量過多（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		『手』を貸すよ。（死人の流儀）		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		瞬間集中（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		視力強化（スコープ）		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃･砲撃のみ
頭		髪留め		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		隠し腕（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1