キャラクター名: アッシュ=モーデス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	500		大ゲンカしたことがある		
			家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	6			16	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	8			16	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳 風の宝石レベル2	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他光の宝石レベル2	

装備品	説明
左手	

その他メモ

貴族モーデス家の三男坊。父親はかつて冒険者であり、その財で貴族になった。
生来から遊び人気質であり、よく外で遊んでいた。それが元で親と喧嘩。
結果、家を追い出され、これ幸いと冒険者になる。実は、冒険者への憧れがあったのだ。遊びも、その一環であった。

ナンパ者だが、妖精のシルヴィが一番。

契約は風メイン。
メイン妖精：シルヴィーネ（愛称：シルヴィ）。アッシュのバディ

【習得予定戦闘特技】
拡大数/収束/誘導/制御/魔晶石の達人/非金属A/非金属S/防具の達人

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アッシュ=モーデス

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
カサドリス	

一般装備品 (消耗チェック)

【日常品】 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□

【消耗品】 ○□□○□□
保存食一週間分 ○□□○□□
魔晶石（5点） ○□□○□□

【装備】 ○□□○□□
ソフトレザー ○□□○□□
楽器 ○□□○□□

【フェアテ用】 ○□□○□□
風の宝石レベル２ ○□□○□□
光の宝石レベル２ ○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0