

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	1100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	180
肉体	3		0			3	行動値	13
感覚	1		2			3	(非装備時)	13
精神	2	1	0			3	戦闘移動	18
社会	2		1			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	54		射撃	54		RC	54		交渉	54	
回避	54		知覚			意志	54		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	RC	14r+54		16		範囲(選択)/装甲無視/同エンゲージ不可
攻撃2	RC	14r+54		4		単体/装甲無視
ガード		0	20			
回避	白兵	10r+54				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					13-10-7-4

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バトルビート	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: ハヌマーンエフェクトの判定ダイス+LV								
氷の塔	1		メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 射撃攻撃+[LV*3]/同エンゲージ攻撃不可								
振動球	1		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+LV/装甲無視								
炎陣	1		オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う								
氷盾	1		オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV*5]								
献身の盾	1		常時	至近	自身	自動		
効果: トループでもカバーリングを行える								
生命増強	5		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*30]								
反射適応	2		常時	至近	自身	-		
効果: 行動値+[LV*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								