

キャラクター名 シュナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	神官	性別	女
		年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験をしたことがある。
経験点	522		仕えていた主がいた 恥ずかしいあだ名を持っていた。

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			18	3
敏捷度	7	3		16	2
筋力	5			19	3
生命力	6			20	3
知力	8	4		22+1	3
精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト	5		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法収束	1-291p	p
ターゲッティング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	45 /合計 45

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グランプラー	0				
フェンサー	0				
シューター	1	4	3	4	

鎧と盾				必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー				13		4	
盾	タワーシールド				17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	合計値						0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 4	10	4	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
1点	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3871 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	6	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
理由：恐怖に打ち勝つため。	○□□□⑤
シュナは人間の両親からこの世に生を受けたが、産まれる際に母親の胎内を傷つけてしまい、母親が死亡してしまった。それを恨んだ父が赤子だったシュナを施設に捨てた。施設では大きな角と白い肌が怖がられ、殴られ蹴られる毎日だった。	○□□□⑩
5歳の頃には大きな屋敷に養子にとられ、「ボ子」と名が付けられた。毎日働けるし、蹴られるのも週に1回、パンと水が3食もらえる生活は施設よりは天国だったため、主人に大層懐いた。	○□□□⑮
ある日主人の奥さんがシュナを連れ出してくる。二度と顔を見せるんじゃないよ。その名前も二度と名乗るな。」	○□□□㉑
「あんたが目障りだ、あの人だってそういっている。二度と顔を見せるんじゃないよ。その名前も二度と名乗るな。」	○□□□㉒
途方にくれたシュナだが「生きていればいつか逢えるかも知れない。」と考える。	○□□□㉓