

キャラクター名
B-2-2

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 150 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	422
肉体	1	1	0	6		8	行動値	19
感覚	2		0	2		4	(非装備時)	20
精神	4		0	2		6	戦闘移動	25
社会	1		0	8		9	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	108		射撃	4		RC	20		交渉		
回避	89		知覚			意志	90		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	30		情報:学問	8	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	12r+108		14		HP-6
攻撃	白兵	20r+108		33		C値-3/HP-7/(受動判定ダイス-6)
回避	白兵	14r+89				C値-2
意志	RC	10r+90				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー	20	10		-1	

合計装甲: 10 合計回避: 0

所持品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
		Eロイス “修羅の世界”	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果: HP+[現在侵蝕率-100]								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行な/シナリオLV回								
赫き剣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成/HP-[LV*2]以下								
オウガバトル	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[LV+2]								
コンセ:ノイマン	2		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
コンバットシステム	2		メジャー/リア	武器	-	対決		
効果: 《白兵》判定ダイス+[LV+1]								
鮮血の一撃	2		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》ダイス+[Lv+1]/HP-2								
ブラッドバーン	2		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃+[LV*4]/メイン後にHP-5								
抜き打ち	2		メジャー	武器	-	対決		
効果: ドッジダイス-[LV*2]/シナリオ1回								
ワールドディストラクション	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 射程を視界に変更/HP-10/シーンLV回								
リフレ:ノイマン	1		リア	至近	自身	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
アナライズ	1		リア	至近	自身	対決		
効果: ドッジダイス+LV								
不死不滅	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								

最大財産P: 22 残り財産P:					
------------------	--	--	--	--	--

