

キャラクター名  
賢崎 狼哉

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	不良高校生	カヴァー	不良
	ハヌマーン					
オプション			年齢	18	性別	男性
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %	
出自	政治権力	経験	大失敗	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0	2		5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識: 学問	1		情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ		0	1	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
能力訓練: 肉体	
ドッグタグ (アクセサリ)	
制服	
家の鍵	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 賢者の石	P	N		
右腕の石	P 信頼	N 嫌気		
陸上のライバル	P 信頼	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: C-Lv (下限7)								
一閃	1	2	メジャー			白兵		
効果: 移動。離脱不可。								
援護の風	5	2	オート					
効果: ダイス+Lvd								
マシラのごとく	3	5	メジャー			シンドロ	80	
効果: 攻撃+[Lv x10]。ダイス-5d								
リミットリリース	1	5	オート				100	
効果: C-1 (下限5)。								
軽攻	★							
効果:								
変貌の果て	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

賢崎 狼哉 (けんざき ろうや)  
 タブ色: 湊鼠 (80989b)

-----

<現在>  
 FHに下り、レネゲイドの扱い方を学んでいる。  
 覚醒した事で姿が完全に変わってしまったため、これを機に親との縁を切った。名前こそ変わらないものの、別人として割り切っている。  
 高校も転学し、FHの息が掛かっている学校に在籍。本人的には戦闘訓練をしたいが、身元保証人になっている春日が学校に行けと煩いのでしぶしぶ通っている。  
 以前よりは喧嘩することはなくなったが、その代わりに同じオーヴァード同士のストリートファイトに精を出すようになった。  
 ついたコードネームは「狂風纏う飢狼 (マナガールム)」

基本的な戦闘スタイルは、足技を主体にした白兵。また暴風を纏うので、その際に発生した風の刃も脅威となっている。

両親とは決別したが、ライバルのことは未だに覚えている。  
 もう人間ではないとはいえ、あの時、共に速さを競い合った思い出は確かなもの。  
 捨てられないモノとして、繋がりドッグタグは持ち続けている。

-----

<覚醒した時>  
 謎の実験に巻き込まれ、賢者の石を埋め込まれる。無事適合し、覚醒した。  
 今まで動けなかった足が治り、以前のように……いや、以前以上に走り抜けるようになった。  
 だがそれは、人間と競い合う道を絶たれた事。もうあのライバルの隣を走る事は許されないという事実。