

キャラクター名
〈王の羅針〉 ユイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	「経歴表A、出目2-1」臨死体験したことがある		
経験点	2350		「経歴表B、出目2-5」魔物に襲われたことがある		
			「経歴表C、出目3-6」己に何らかの誓いを立てている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	13		31	5
体	6	敏捷度	7	6		22	3
		筋力	10	9	25 + 2	4	4
心	6	生命力	6	12		24	4
		知力	12	12		30	5
		精神力	8	10		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
プリースト/始祖神ライフォス	11		
マジテック	1		
セージ	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
魔力撃	1-292p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
ジャイアントアーム			
ヴォーパルウェボン			
クリティカルレイ			
バークメール			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	18	16	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	7	0	3	
盾	カイトシールド	13	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	17	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらない首切り刀 必筋20 魔法の武器により、命中力とダメージに+1 C-1	1H両		1	2d+ 21	8	21	30										
定まらない首切り刀 必筋20 魔法の武器により、命中力とダメージに+1 C-1	2H片		1	2d+ 21	8	21	40										
タルワール	1H	15		2d+ 20	9	20	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	16			
魔動機術	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
60

装備品	説明
頭 マギスフィア	
耳 ラル=ヴァイネの金鎖	装備部位:その他を得る
顔 ナイトゴーグル	暗闇を見通せる(MP10点)
首 聖印	始祖神ライフォスの聖印・ネックレス
背中 スマルティエの風切り布	15ラウンドの間回避力と命中力に+2。18ラウンドごとに一回だけ使用できる
右手 大きな手袋	
腰 アルケミーキット	マテリアルカードを百枚まで収納できる
足 ブーツ	革製。サイハイブーツ
その他 熊の爪	マッスルベアーの効果をも+1

装備品	説明
左手 大きな手袋	本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる。

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 「出目1-1」蛮族を倒すため	□□□□⑤
蛮族を殺すことに執着している。	□□□□⑩
基本は始祖神の教えの通り、調和?を尊び、友愛を大切?にし、弱者救済を旨とした穏やかで優しい?性格をしている。	□□□□⑮
ただ、蛮族関係以外の事柄に興味や関心を示すことは少なく、娯楽や食事面には特に顕著に表れている。	□□□□⑳
一応、他人への興味のなさは娯楽や食事面ほどではなく、心配や誰かのために行動することは出来る。	□□□□㉑
始祖神を信仰しているが、実は教えにそこまで忠実ではなく、平和を愛する暇があるなら蛮族を殺したいし、蛮族だろろうが人だろろうが動物だろろうが降りかかる火の粉は容赦なく振り払うし、教えとか関係なく蛮族はやっぱり殺したい。	□□□□㉒
蛮族を殺すことを常に思考の片隅に置いており、何かあっても「蛮族ですか?」と聞き返し、蛮族が関係しているとすぐに「殺しましょう」	□□□□㉓
かその類義語を発言して即座に殺そうとし、何かあっても最終的にはあらゆる手段を用いてでも必ず殺そうとする。	□□□□㉔
	□□□□㉕

