キャラクター名
キャスパール・シェイクスピア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ネヴァーフ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	猟師			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	7	8	7	8	6
ボーナス	4	4	2	2	2	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	3	3	4	2	2

HP	35
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スパロウ（相当品：ショットガン）	20m	-1	8				-5	
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	2	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	8	3	5	2	2	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
森林冒険セット	└にく
バックパック	└にく
ベルトポーチ	└にく
HPP	小道具入れ
MPP	
毒消し	
ランチボックス	
└果物	
└果物	

現在重量： 8		
最大重量： 20	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：《ガンスミス》を取得する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ガンスミス	1		itm		自身			
効果：マスケット1個取得								
ビースティング	2	4	mj	武器	単体	命中		
効果：WpAtk,Ht+3d								
ランナップ	1	3	stp		自身	自動成功		
効果：戦闘移動、離脱								
コンバージョン：ショットガン	1		itm		※			
効果：マスケット→ショットガン								
アームズマスタリー：錬金銃	1		pv		自身			
効果：錬金銃：ht+1d								
ハンティング	1		※		自身	自動成功	sn1	
効果：snE：HP回復、2d+CL*2								
ファインドトラップ	1		pv		自身			
効果：罠探知+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

キャスパール・シェイクスピア
Casper Shakespeare

山賊に育てられた少女。ヴァンスターの地方で追剥の片棒を担いでいた。
強盗で生計を立てることに一切の疑念も良心の呵責もなく、遂に山賊の一団が討伐され一般人として保護されたあとも、
その異常性と能力を利用され神殿に飼われながら、道を外れた冒険者に対する私掠行為を容認され力を揮い続けている。
「次はどこを襲えばいいんスか？」
「君に決めた！ガシャコン！」
「ほらほらぁ～逃げなきゃ蜂の巣っスよ～ドーンドーン！・・・・・さて」
海の荒くれから金品を巻き上げるため船に乗った（常習）はいいものの、
船は転覆、遭難してしまった。さて、銃はあるし、狩りくらいは出来るだろう。
多少の錬金術の心得と、猟銃を武器に無人島生活を始めることとなった。

□□O□ﾏｽﾀｰﾊﾝﾄﾞ□ｶﾞﾝｽﾐｽ□□□□□□□□ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞ□
ｼｰﾌ□ｱﾙｹﾐｽﾄ□1□ﾋﾞｰｽﾃｨﾝｸﾞ1□ﾋﾞｰｽﾃｨﾝｸﾞ2□ﾗﾝﾅｯﾌﾟ□□Cｼｮｯﾄｶﾞﾝ1□ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ□ﾌｧｲﾝﾄﾞﾄﾗｯﾌﾟ□
□

スパロウ（錬金銃の名前）