キャラクター名: シャンクハット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	8歳
冒険者Lv	4	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	2380		溺れたことがある		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11 + 1	2
		敏捷度	2	2		9	1
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	7			15	2
心	9	知力	15	3		27 + 1	4
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
レンジャー	3		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x13	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔晶石5点分x6	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7780 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 120 /合計 120

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

旅に出た理由：恐怖に打ち勝つため。
アルフレイム大陸に行く理由：アルフレイム大陸にしか生息していない毒草を採取するため。

冒険者となる前は、薬師見習いとして働いていた。
とある日海へと出掛けた際、足を滑らせ海に転落してしまった。
同伴していた薬師の師匠が助けに来たが、シャンクハットだけが生き残ってしまった。
薬師の師匠は大変厳しいことで知られていたため、周囲からはシャンクハットが師匠を溺れさせたとして疑いを掛けられてしまう。
その周囲からの懐疑の目から逃れるために、冒険者となり旅に出ることとなった。
師匠殺しの疑いを晴らし、人目の恐怖を乗り越えることができる日は来るのだろうか・・・。

薬師時代、毒草の魅力に取りつかれてしまい、以降毒草集めに嵌っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟