キャラクター名	プレイヤー名
叉(シャ)	

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
願いごと	自分が最優先でいたい！どうして敬ってくれる人もみんないないの？
いじめ	自分より弱いのを叩き回すのって楽しいよね。
殺戮の天使	今まで殺してきた記憶。もっと血祭りにしていきたいな。
故郷	アイツを辿れば僕のルーツがあるかもね。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャスリーン	独占	3	①②③④⑤	
アンジュ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		アドレナリン		オート			1
脚		しっぽ		オート			1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1してもよい
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　1度だけ振りなおし可能
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
ポジション		業怒		オート			自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
脚		スパイク		オート	1		自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2