

キャラクター名 ヒューマン改	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	50	74	12
		敏捷度	12	100	124	20
体	12	筋力	12	50	74	12
		生命力	12	100	124	20
心	12	知力	12	50	74	12
		精神力	12	100	124	20

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ライダー	17				
フェンサー	7						
シューター	17						
マジテック	17						
スカウト	9						
レンジャー	9						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p	キャパシティ	1B29p
ルーンマスター	1B34p	魔晶石の達人	1B32p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	1B33p
ファストアクション	2123p	命中強化	1B32p
影走り	2120p	回避行動	1B29p
治癒適性	2122p	MP軽減/マジテック	1B33p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
精密射撃	1B30p		p
鷹の目	1B30p	両手利き	1B32p
武器習熟A/ガン	1B31p	二刀流	1B30p
射手の体術	1B29p		p
足さばき	1B29p		p
頑強	1B29p		p
超頑強	1B29p		p
武器習熟S/ガン	1B31p		p
デュアルアクション	FC27p		p
武器の達人	1B31p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	19	27	19
グラブラー	0			
フェンサー	7	19	27	19
シューター	17	29	37	29

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
マナコートオメガ		1		12
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	シューター	合計値	38	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	124 _m	372 _m	2d+ 38	12	220	魔動機術	17	29			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	29/×	2d+ 29	2d+ 37	2d+ 37	190						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---

