

キャラクター名
シエル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
双子	
星空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エクシア		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了か、このパーツが損傷するまで、ホラー・レギオンはあなた以外への攻撃判定に-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		ゆびわ		オート	なし	なし	たからもの。