

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	レネゲイトビーイングA	カヴァー	傭兵 (イリーガル)
	ブラム=ストーカー		年齢		?
オプション					
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	謎の出生	経験	別離	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0	1		4	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	白兵	17r+1	10	+10		コンセ+赤き+鮮血+ブラコン+渴き

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
起源種	P	N	
都築京香	P 好奇心	N 不信感	
とあるレネゲイトビーイング	P 慕情	N 偏愛	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2						
効果:								
赤き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv*2+8、(消費HPLv*2以下)								
鮮血の一撃	7	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定ダイス+Lv+1個、HP消費2								
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: エフェクト判定+Lv個								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジンヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーンの間エフェクト使用判定達成地+LV								
渴きの主	4	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲無視、命中時HPLv*4回復								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 1シーンに1回、移動距離+Lv*5の戦闘移動								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

吸血鬼の始祖といわれるRB。しかし真の始祖は別にいるが自分で殺し始祖となった。吸血鬼は自分をすい吸血鬼にしたものを殺すことで真の吸血鬼となる、しかし吸血鬼の生まれた理由などは一切不明である。またほかにも吸血鬼はいる。しかしその大半は下等な吸血鬼である、どちらかという血をすうRBといえる。しかし中には、手や足を即座に再生させ闘争心を高めるものもいる。彼はその中の始祖である。彼のポリシーとして吸血鬼は増やす予定はない。特別なことがなければだが。今は都築を主人として割り振られる雑事をこなしている。