

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション		年齢	13	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	天涯孤独	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エアロドライブ	白兵	2r-2		Lv+5		使用時、HP5点消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 噂好きの友人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		D: 特異点	P	N	
		家族	P 幸福感	N 不快感	
		内山時雨	P 尽力	N 悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
スピードフォース	2	4	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	イニシアチブにメインプロセスを行う 未行動時のみ使用可能 シナリオLv回							
スタートダッシュ	5	3	セット	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動 離脱可能 シーンLv回							
一声散開	1	3	セット	至近	自身	自動		
効果:	<スタートダッシュ>と組み合わせ 至近距離のLv体の対象も移動が行える 離脱可							
エアロドライブ	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器データ変更 使用攻撃時、HP5点消費							
疾風迅雷	4	3	メジャー			対決		
効果:	組み合わせた攻撃はドッジ不可 シナリオLv回							
ソニックブーム	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果:	トループのみを対象に攻撃 命中時、対象を戦闘不能に HPダメージを与えることはできない シナリオLv回							
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	全力移動後に白兵攻撃							
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	すさまじく身軽							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

K市の施設に住む中学2年生。好奇心旺盛でカッコイイものに興味があるようなお年頃
 好物はハンバーグカレー 家のみんなどと一緒に食べてる時が幸せ
 好きな事は走ること 追い風に乗って駆けると、風と一体化してる気がする

生まれながらのオーヴァードだが人間として育てられてきた。現在は男子中学生として平穏な日常を過ごしている
 自分が他の人と違うとはっきり自覚したのはついこの間のこと
 幸か不幸か、昨日まで非日常と関わる事がなかった

いつか思いっきり伸びをするように風の力を解放したいなーなんて考えることもある

颯は生まれてすぐ施設へ預けられ、両親はその後に消息を断った
 颯は自分が捨てられたと思っており、顔も消息も分からない両親に対しては複雑な感情を抱いているようだ