キャラクター名: フィオラ

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	1r	3	7		白兵攻撃の対象が単体の場合、攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR：ノイマン	2	2	メジャー			対決		
効果：	C値-Lv（下限7）							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	<白兵> 精神で判定							
急所狙い	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	全力移動後に白兵 離脱は不可							
カウンター	1	4、80↑	リア	武器	単体	対決	80↑	
効果：	メジャーと組み合わせ可 自身への単体攻撃に対して判定対決 行動消費 シナリオLv回							
ライトスピード	1	5、100↑	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャーを二回行う C値+1 シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								