

キャラクター名
セットアップ型ピュアノイ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミドル		0				シーン(選択)に攻撃力+36、ダイス+7
クライマックス(100↑)		0				シーン(選択)に攻撃力+40、ダイス+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
要人とのコネ		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
Dロイス/超血統	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	16	残り財産P:	14		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象のC値-1/ダイス+[LV]							
常勝の天才	9	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	ラウンド中攻撃力+[LV×4]/シーン1回/自分は対象にできない							
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	対象のダイス+[LV]/自分は対象にできない							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	対象を移動させる/自分は対象にできない							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップで何もかもやる型。情報収集も(カネの力に)任せて。
メジャーではアドヴァイスしか出来ないけど、セットアップで攻撃力+36をシーンに撒くのは暴力。味方が三人居れば+108ってことだし。
クライマックスで100↑なら単発制限の攻撃力+120のエフェクトと同義。強い。
2ラウンド目からは、その、らん……。シーンにダイス8個増やすのは弱くないんだけど、常勝の天才に見劣りするの確か。特化型だし仕方ないけどね。

もしもそのブラム=ストーカーさん、よければ従者を量産しないかい？ 一緒に天下とろうZE!
あ、シーン攻撃は勘弁してください。