キャラクター名	プレイヤー名
ジョニー・ハーディルドン	

シンドローム	キュマイラ	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	
	バロール	**年齢**		**性別**	
オプショナル	ソラリス				
覚醒	素体	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	120 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハイ・イノセクトリアレンジ	白兵	4r+3	2	45		シーン中の【肉体】のダイス+5個、素手変更、メインプロセス間はHPを10消費して素手の白兵攻撃の攻撃力+20され、2回メジャーを行える(素手による白兵攻撃のみ)。
アクティオンプレッシャー	白兵	12r+3		50		1回目、装甲無視。
アクティオンプレッシャー	白兵	12r+3		75		2回目、「ストレンジコロナ」使用、装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	
デモンズシード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
一角鬼	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手データ変更。								
歴戦の獣牙	4	4	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 前提：「一角鬼」or「破壊の爪」。いずれかと組み合わせて使用し、その効果中、素手の攻撃力をさらに+[LV×3]する。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】での判定ダイス+[LV+2]。ただし、素手以外使用不可								
縮退機関	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果 :前提：「漆黒の拳」。 [LV×2]点までの任意のHPを消費。 メインプロセス間、素手による白兵攻撃の攻撃力+[消費したHP]×2する。								
巨獣の爪牙	1	2D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果： 素手による白兵攻撃のメジャーを2回行える。 シナリオ1回。								
コンセントレイト：バロール	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV。 下限値７。								
漆黒の拳	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果： 素手による白兵攻撃。 攻撃力+LV、装甲無視。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								