

キャラクター名

盾持ち

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	カヴァー	
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	3r	14	0		
【1】 = (1+6)	白兵	3r	20	0		シールド合計2つ製造 侵食値+6
【1】 +2+3	白兵	3r	35	0		カバリング 侵食値+5
【2】 = (【1】 +5) 100↑	白兵	3r	40	0		シールド-2 侵食値+5 1シーナー回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タ	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	盾を制作する							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバリングをしても行動済みにならない							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+LV*5							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果:	装備所持しているものを合計したものを作り出す							
ダブルクリエイト	6	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	1と組 作成数+1 ガード値+LV							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--