キャラクター名
盾持ち

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	3r	14	0		
【1】＝（1+6　）	白兵	3r	20	0		シールド合計2つ製造　侵食値+6
【1】+2+3	白兵	3r	35	0		カバーリング　侵食値+5
【2】＝（【1】+5）　100↑	白兵	3r	40	0		シールド-2　侵食値+5　１シーン一回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：盾を制作する								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：カバーリングをしても行動済みにならない								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード値+LV*5								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果：装備所持しているものを合計したものを作り出す								
ダブルクリエイト	6	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：1と組　作成数+1　ガード値+LV								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								