

キャラクター名
因幡 淳(いなば じゅん)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	男性
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	犯罪者の子	経験	秘密	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	5	1	1			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:写真術	2		知識:機械工作	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゼンリンシューター(拳銃)		-1	—	3		見た目ゼンリンシューター。
コンボ:必殺フルスロットル・マガール		3r-1	8	9		[3+4+6]
コンボ:なんの為のノイマンだ!		8r+1	8	0		[1+7]情報収集専用。ダイス+LV個増える。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体(デュプリケイト)	P	N		
犯罪者の子:FH研究員	P 懐旧	N 無関心		
腐れ縁:春日 恭二	P 感服	N 憐憫		
パーガトリー	P 感服	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果:	クリティカル値-LVする。技能:シンドローム							
D:アーマークリエイト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	種別:防具 ドッジ:0 行動:0 装甲[5+LV×2]							
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	判定D+[LV+1]する。武器を加速させる。技能:白/射							
魔王の理	3	2	メジャー	—	—	対決	—	
効果:	攻撃+[LV×2]する。重カコントロールに長けてる。技能:シンドローム							
赤方偏移世界	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	—	
効果:	【行動値】+[LV×2]し、戦闘移動を+10mする。全力移動の距離も変化する。							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	組み合わせた判定を【精神】に変える。技能:射撃							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	—	—	
効果:	全ての<情報>の代わりに使用し、判定D+LV個する。技能:意思							
因果歪曲	1	3	メジャー	—	範囲(選択)	—	—	
効果:	組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージ不可。1シナリオにLV回まで使用可能。技能シンドローム							
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	—	
効果:	どこでもドア。戦闘中・緊張状態使用不可。							
ドクタードリトル	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果:	ほんやくコンニャク。GMは必要と感じたら<交渉>による判定をしても良い。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FH研究開発セルのとある研究から生まれたクローン。
「不純物が混ざった失敗作」という理由で処分されそうになったところ研究セルに突入したUGNの部隊に保護され、UGNチルドレンとして育てられた。
が、ワーディングを展開せずにジャームと戦闘、一般の子供の目の前で変身(アーマークリエイトによる演出)したり、かなりUGN(主に霧谷さん)の頭を抱えさせた経歴を持つ。
もし知られたら「仕方ないだろ、そんな時まだ5歳だったんだから。」が今の彼の言い訳。こいつノイマンです。
そのため、常識を学ばせるため今も学校生活を送らせている。
春日恭二は初めて戦ったFHエージェントであり、たまに彼が受けた任務先で会う為、顔見知りになった。
変身後の見た目は仮面ライダードライブのマップ。

秘密↓
「ワーディングを展開せず戦闘したり、一般の子供に能力を見せつけたのは、FH研究開発セルから逃げ出した兄弟を見つけ出す為。彼と同じ変身系のオーヴァードだったと覚えてる為、「化け物と戦う何か」、「特撮ヒーローみたいに変身する子供」という噂が広まれば、兄弟が気づけばあちらから何らかのアクションを起こしてくれると思った為の行動。もちろん怒られました。こってりしげられました。
が、歳を取るにつれて兄弟の顔、声などが思い出せなくなり、兄弟が本当にいたのかオリジナルの記憶の欠片だったのかわからなくなった。」