

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オルクス		年齢		性別	
オプション						
覚醒	感染	衝動	解放		初期侵食率	187 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	836
肉体	0	1	0	4		5	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	0	3	1		6	戦闘移動	15
社会	4	0	0			4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲中		0	合計回避中		0
		ロイス					
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イス	消 費	
		【E】目覚める魂P	N				
		【E】超越者の戯れP	N				
		【E】無限を継ぐ者P	N				
		【E】ありえざる存在P	N				
		【E】ありえざる存在P	N				
		【E】ありえざる存在P	N				
		【E】ありえざる存在P	N				
		最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー(5)	5		常時					
効果：								
高速増殖	1		常時					
効果：セットアップで分身（HP15固定）が1＋1d6体増える。								
生命増強(10)	10		常時					
効果：最大HP＋[LV*30]								
レネゲイドライフ(5)	5		常時					
効果：最大HP＋[LV*100]								
超人的弱点	1		常時					
効果：弱点：制御装置の効果を使用した攻撃が当たると、被ダメージ＋10点。								
イベイジョン	1		常時					
効果：ドッジの達成値：[ドッジ判定ダイス数×2＋使用した技能のレベル]								
ガードモード	5		セットアップ°					
効果：ダメージ軽減－[LV*10]、エフェクトを使用できなくなる。イニシアチブキャラクターになった時に解除。								
絡め取る大地(3)	3		セットアップ°					
効果：ラウンド間、対象の行動値を－[LV*2]								
威圧	1		イニシアチブ					
効果：ラウンド間、自分のエンゲージを封鎖する。								
オリジン：コロニー(5)	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果：エフェクトが持続している間、暴走以外のパッドステータスを全て打ち消す。効果はLV個打ち消すか、シーン終了まで続く。								
緑の鞭(5)	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：〈白兵〉武器作成。攻撃力＋[LV*2]、ガード値1、射程20m								
コンセントレイト：オルクス	2		Xジャー	至近	自身	－		
効果：C値を－LV								
要の陣形(3)	3		Xジャー	－	3体	－		
効果：行動の対象を3体に変更。LV回/シナリオ。								

=キャラクター名=プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]