キャラクター名: エリィ・ミスティニー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
経験点	210		故郷の場所を知らない		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	1		21 + 1	3
		敏捷度	3			14 + 1	2
体	5	筋力	10	1		16	2
		生命力	9			14	2
心	10	知力	9	2		21	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

きゃっつあい		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	6	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 6	10	6	23										
ナイフ	1H投	1		2d+ 6	10	6	1										
タルワール 専用化	1H	15		2d+ 6	10	6	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 マギスフィア小	
耳 マギスフィア小	OP タゲサ
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

◆設定
魔剣の迷宮で幼少期に迷子になり、ふらりと当てもなく行きついた先で定住。
そのため故郷の場所は知らないが、アイやサイネとともに過ごした場所が故郷みたいなもの。
魔動機術に関心があり、その手の本で書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかあったり。

◆一般技能
シンガー LV3
ダンサー LV5

◆交友
・アイ＝ヒダッカート （PLユーエスさん）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリィ・ミスティニー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆基本
冒険者セット ○□□○□□
保存食1週間分x4 ○□□○□□
活性弾1ダース ○□□○□□

◆フレーバー
着替え ○□□○□□

◆消費
指輪 ○□□○□□

所持金 3530 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
タルワール専用化	50

名誉点 所持 30 /合計 80