

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			12	2	セージ	1		
	敏捷度	5			12	2	デーモンルーラー	2		
体	筋力	7			14	2	ウォーリーダー	1		
	生命力	12			19	3				
心	知力	2			14	2				
	精神力	12			24	4				

戦闘特技		防具習熟/金属鎧	222	p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
所持金	1200	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 0	11	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 6	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

父は軍人
母は研究者で魔神について研究(国家公認)していた。
ある日、母の研究仲間が魔神の力におぼれて、召喚しようとする。
このキャラは生費にされかけ、魔神の穢れを得るようになり、穢れ酒を飲まされる'

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕