

キャラクター名
一ノ瀬 壱矢(バキマ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション	ソラリス		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	41	%
出自	冬眠	経験	死と再生	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	24
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	24
精神	2	0	0			2	戦闘移動	29
社会	1	0	0			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	5r+11		11		攻撃達成値+10、ダメージカティ無効
攻撃	射撃	5r+19		11		命中後、ラウド間あらゆる判定達成値-18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 嗜好きの友人	
コネ: 要人の貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
遺産継承者: 必中の弓P		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒュマズ`ネバ`	1	5	常時		自身	-		
効果: 意志判定のダイス+LV								
先手必勝	4	4	常時		自身	-		
効果: 行動地+LV*3								
オリジン:プラント	4	2	マイナ`		自身	自動		
効果: 感覚達成値+LV*2								
罪人の枷	9	3	Xジ`ャ`	武器	単体	射撃		
効果: 命中時、ラウド間達成値-LV*2								
コンセ:ソリス	2	2	Xジ`ャ`			シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
甘い芳香	3	4	セツアップ`	視界	範囲	自動		
効果: ラウド間、対象の行動値-LV*2								
ワンショットツ`キル	1	3	Xジ`ャ`	武器	2体	射撃		
効果: 対象を2体に変更、ダメージカティ-3、ソリオLV回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・ひよんな運命で「破鬼魔の種」を食べたことで宿っていたレネゲイドビーイングに寄生され能力に目覚める。その後、何やかんやソリオ一個分の物語を経て(中のレネビガ)イリーガルになる。
 ・破鬼魔の種(命名:バキマ)はそれ自体がソラリスのレネゲイドビーイングであり、宿主だけでは対処できない問題が出た時、あるいは自身が興味を持った案件が出た時等に勝手に表に現れる。この時宿主の記憶はない。バキマの影響で宿主も一応身体強化系のオーヴァードに覚醒しており、人間離れした反射神経と動体視力を発揮する。
 ・戦闘時には体内に寄生したバキマの種にエンジェルハイロウの能力で疑似的な日光を、ソラリスの能力で栄養剤を与えて急速成長を促し、成長した植物で弓矢「イチノユミ」を作り戦う。作りだした弓矢には猛毒が仕込まれており、オーヴァードの動きさえも封じる。
 ・宿主とバキマは会話こそできないが、君の名は。方式でコミュニケーションが可能。入れ替わった際にはその日の出来事を記録することを絶対としている。