

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	10	12	10	12	10
ボーナス	4	4	3	4	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	4	3	5	3

HP	66
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	7	11
スキル						6	3		
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	0	3	16	8	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
菊一文字	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション	
ポーションホルダー	
EXHPポーション	
毒消し	
刀入れ	
正宗	

現在重量: 3  
 最大重量: 33  
 所持金: 589  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	3							
効果:	物理防御力に+(SL×2)、魔法防御力に+(SL)する。							
スピリット・オブ・サムライ	3							
効果:	種別: 刀の武器をSL個取得する。							
トゥルーアイ	1							
効果:	刀を装備時に使用可能。貴方が受ける予定のダメージを-(武器の攻撃力÷2)する。メイプル1回							
レイジ	2							
効果:	種別: 刀の武器攻撃時使用可能。そのメインプロセスでの武器攻撃に+(SL×10)する。攻撃後武器は破壊される。							
カバリング	1							
効果:	行動済でもカバーを行え、また行動済にならない。1回のメインプロセスで1回使用可							
アームズマスタリー: 刀	1							
効果:	種別: 刀の武器での命中判定に+1D							
トルネードブラスト	2							
効果:	武器攻撃を行う、1シーン1回、対象のエネミーLvが(CL+SL)以下のモブを戦闘不能か死亡させる							
ボルテクスアタック	1							
効果:	メインクラスがウォーリアかその上位クラスのみ使用可能、武器攻撃と同時に使用。対象を単体※に変更し、ダメージに+(CL×10)する。1シナリオ1回							
スマッシュ	1							
効果:	そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+筋力							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知の判定に+1D							
エンラージリミット	1							
効果:	所持品の重量制限が筋力基本値×2に変更する。							
モンスターロア	1							
効果:	エネミー識別判定に+1D							
デストロイヤー	1							
効果:	オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2D							

猫舌なので熱いものは苦手/代々から続く闘士の家に生まれる。母親は、ルプトナを出産後まもなく他界。その際に父親は闘士を引退その後道場を開いている。/ルプトナは物心ついたときから父親の道場で学んでおり、それが現在の戦闘スタイルの基礎となっている/幼馴染の門下生であり彼氏がいるのだがルプトナとは対照的に非力である/16歳の頃に強い人と戦いたいと言う願いのもと故郷を飛び出し以降、強い人を見かけると言うはた迷惑な旅を続けている/

次回セッションHP49MP7

