キャラクター名: ネクリーナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	4-4-4 大切な約束をしている		
経験点	100		6-6-6 自殺を試みたことある		
			3-3-1 告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	1		17	2
		敏捷度	7			12	2
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	9			16	2
心	11	知力	8			19	3
		精神力	8	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	2		
マギテック	3		
セージ	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280	p	p
武器習熟A/ガン	1-281	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	4
シューター	2	4	4	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 5	10	8											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	7											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 4	12	5	1										
レイピア	1H	8		2d+ 3	9	4	8										
ダガー	1H投	3		2d+ 4	10	5	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 4	10	5	3										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他マギスフィア(小)	魔動機術を使用

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネクリーナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸x2 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
食器セット ○□□○□□
調理道具セット ○□□○□□

所持金 198 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0