キャラクター名
物部　朱里

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
来ないでぇぇぇ！	ＲＣ	13r+2		5		C値-3　コスト6（獣化なし）
ボエ～	ＲＣ	18r+2		5		C値-3　コスト6
貴方のためにボエ～	ＲＣ	18r+2		11		C値-3　コスト6
ギャオー	ＲＣ	22r+2		5		C値-3　コスト6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
姉	P　憧憬	N　悔悟		
戦闘用人格	P	N		
敷島　あやめ	P　友情	N　不安		
緒方レミ	P　有為	N　嫌気		
カリン・ドラガン	P 連帯感	N　不安		
オーレリー	P 好奇心	N　憐憫		
良山　幸子	P　誠意	N　嫉妬		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
魔獣の衝撃	7	2	メジャー	視界		〈RC〉		
効果：	[攻撃力+5]の射撃攻撃を行う。この攻撃の判定のダイスは+LV個される。１ラウンドに１回のみ							
魔獣の本能	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			〈RC〉		
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で行える							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】での判定のダイスを+[LV+2]する。ただし素手を除くアイテムが装備・使用不可							
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	シーン中対象単体への攻撃時、攻撃力を+[LV×３]する							
コンセントレイト：キュマイラ	3	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	キュマイラのエフェクトを組み合わせた判定のクリティカル値を−LVする							
至上の毛並	1							
効果：								
体型維持	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦闘用人格
浸食率が100%いじょうになると判定のダイスが４つ増える。代わりにバックトラックのダイスが１つ減る。

大人しく消極的な性格の女の子。能力の暴走によって命を落とした姉がいる。
姉は朱里と違い明るく積極的な性格でアイドルになるという夢を持っていた。
その夢を引き継ぐ事で自分の中に姉を生かそうと考え、アイドルの人格（姉の性格）を生み出した。
切り替え時に自身に自分はアイドルだと言い聞かせる。

歌は上手いのだが戦闘時獣人に姿を変えると声帯のつくりが変わり、ボエ～とかギャオーとかにしか聞こえなくなる。
それもあって戦った姿を見た人から”怪獣”と呼ばれるようになった。

ＵＧＮの任務で気が合ったことから敷島あやめと友達。