

キャラクター名

プレイヤー名

アルフレッド

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	8	10	8	8	13	8	
ボーナス	3	2	3	2	2	4	2	
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1	
他修正								
能力値	3	3	3	3	3	6	3	
								HP36
								MP44
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
	能力値		3	0	3	0	6	6	8
スキル								3	
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	5	3	7	6	9	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	楽器
トラップ解除	3			3	+ 2 d	バックパック
危険感知	3			3	+ 2 d	冒険者セット
エネミー識別	3			3	+ 2 d	上等な服
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	香水
魔術判定	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー
呪歌判定					+ d	MPポーション*3(現在2個)
錬金術判定					+ d	HPポーション*1
						MPポーション*2
						ベルトポーチ
						ダガー

現在重量：14

最大重量：17

所持金：1436

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
クイックヒール	1	5	イニシ	20m	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	<ヒール>同時使用可能行動済みにならない。1シーン1回							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	【HP】を[3D+CL*3]点回復							
ディスコード	2	4	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：	対象に呪歌を使用し攻撃ダメージ+[(SL)D]する。1ラウンド1回							
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が[【精神】×100]G増える。							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	1シーンSL回	
効果：	行動済みの対象を未行動にする。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定に成功時、対象の戦闘不能を回復。さらに対象のHPを1回復する。							
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術に関する事柄について知っているかどうかの+【知力】判定に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アラビアちっくな恰好を好む男の子。そこそこすばしっこい。元気はたっぷりある。
魔術師の親から、アコライトバードを素質を見出され、とあるギルドの師匠の元に弟子入り。
数年後、師匠が失踪してしまう。師匠を探す為、冒険者になった。

ギルドページ：<https://charasheet.vampire-blood.net/2245881>

成長履歴メモ
◆#2
・成長点10点消費→CL1からCL2へ
選択：①種族スキル・クラススキルの中から3レベル上昇　上昇能力値は筋力・敏捷・精神を選択。
・スキル変更点
<プロテクション>SL1→SL2へ / ・<ディスコード>SL1→SL2へ / ・<ジョイフルジョイフル>を新たに取得
・装備品変更点
ダガー・マント→カタール・トラベラーズマントを購入

◆#3
・スキル変更点：グレープバイン→バスカーに