

キャラクター名
御夜宮朔満 (みやみや・さくま)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	パロール					
オプション	年齢		22	性別		男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率		47 %
出自	義理の両親		経験	大失態	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ギャリソズシールド	白兵	1r-3	6	2		カバーリング時、ガード値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7	0	0	ウロボロスのエフェクトをひとつ取得、次第に冷徹になっていく

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
コネ:手配師	
思い出の一品	
エンブレム:オルフェウスリング	
エンブレム:ギャリソズシールド	
ウェポンケース	

合計装甲:	7	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者:蛇王の外套P		N		
固定:かつて見捨てた仲間P	連帯感	N	恐怖	
固定:立花怜	P	連帯感	N	食傷
シナリオ:クールヘッドP	好奇心	N	脅威	
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
レネゲイドイーター	3	4	オート	至近	自身	自動	-/Dロイス	
効果: ガードを行う直前に宣言。オーヴァードによる攻撃だった場合、ガードの間、ガード値+[LV+1]D								
原初の紫:炎陣	1	2+1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に宣言。カバーリングを行う(未行動・行動済使用可) メインプロセス1回まで								
レネゲイドディゾルバー	1	6	オート	至近	単体	自動	-	
効果:対象が「タイミング:オート」のエフェクトを使用した直後に宣言。そのエフェクトの効果打ち消す。エネミーエフェクト及び「制限:-」以外のエフェクトは打ち消せない。シナリオLV回								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:自身を対象を含む「対象:範囲または範囲[選択]」の攻撃の判定直前に宣言。その攻撃の対象を「対象:単体」とし、自身ひとりに変更する。その攻撃で自身はカバーリングの対象にならない。シナリオLV回								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 重圧でも使用可能。バッドステータスを受けた直後に使用。暴走以外のバッドステータスをLV個回復する。ラウンド1回								
原初の白:デモンズウェブ	5	2+2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果: HPダメージ適用直前に宣言。対象が受けるHPダメージ-[LV+1]D ラウンド1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:相手の判定直前に宣言。その判定は失敗となる。「難易度:自動成功」のような判定を行わないエフェクトには使用できない。シナリオ1回								
原初の黒:隠された世界	1	1D10+2	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:対象が行う「対象:単体」以外の攻撃判定が行われる直前に宣言。その攻撃の対象を単体に変更する。対象は改めて選択させること。シナリオ1回								
崩壊のスフィア	3	2D10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用。ダメージ+[LV*2]D シナリオ1回								
消去の号令	★	3	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:<RC>と対決を行う。勝利すると対象のイージーエフェクトの効果を除く。さらにそのシーン内、対象は同じイージーエフェクトを使用できない。「タイミング:常時」の場合はシーン中、そのエフェクトの効果を受けられない								
禁じられし業	★	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がイージーエフェクトを使用した直後に宣言。対象が使用したエフェクトの効果打ち消す。シナリオLV回								
効果:								
効果:								

使用:基本1/2、EA、IC、LM、UG、RW
一人称:俺/二人称:あんた/三人称:あんたら

UGN日本支部のエージェント兼研究員。そして遺産「蛇王の外套」の契約者。
4年前にFHHが起こした事件で両親が死亡したが、非オーヴァードでありながら記憶処理が有効に働かないこともあり、UGNの研究員に引き取られ育てられることになる。
後々になって分かったことだが、これは御夜宮家が封印していた「蛇王の外套」の影響を少なからず受け、潜在的オーヴァードとして覚醒していたためである。
(FHHに狙われたのもそのせい)
そして1年前、家に保管されていた蛇王の外套を発見し、契約。ウロボロスのオーヴァードとして目覚める。
以降は自身もUGNに所属し、貴重な遺産の所持者としてUGNの遺産研究チームに協力している。

出自はあるものの、性格は極めて明るい。そんなもってややチャラくて軽い。
余目なこともあって、やや不審くさく見られることもある。本人は風評被害とのこと。

シンドローム能力としては「消滅」に特化しており、蛇王の外套の力もあってウロボロスの力が強い。
相手のエフェクトを無力化することで防御を成り立たせている。バリアのようなものを発生させてそのままレネゲイドの効力を失わせる。
逆に攻撃は苦手。