キャラクター名: ピニィス・ロレンティア

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	バード	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	大成功
出自（効果）	英雄			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	8	34	6	28	30	7
ボーナス	5	2	11	2	9	10	2
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正							
能力値	5	3	13	3	11	11	3

HP	165
MP	183
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	スピードナイフ	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			3	0	13	0	11	24	10
スキル	蝶の帽子+ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ+漆黒の星		1		5			1	
その他	【高機動部隊】【ファミリア】				2			5	
総計(右)			4	2	24	5	11	32	11 m
総計(左)			4	6					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		2	13	+ 2 d
トラップ解除	3		2	5	+ 3 d
危険感知	11		2	13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	11			11	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	太陽のリボン
ベルトポーチ	
バックパック	【使い魔】
	ルアネ
ポーションホルダー	リミア
EXMPポーション	ガドナ
毒消し	
	*ゴミ箱
魔剤	*スキル振り直し
漆黒の星	

現在重量： 10		
最大重量： 37	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	回避判定に+1D							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	パッシブ、アイテム以外のスキルの発動の効果を無効にする。そのスキルは使用したことになる。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定に[SL+2]							
アンビデクスタリティ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	エクストラスキル：二刀流							
タウント	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	単体	感知	-	
効果：	精神と対決,達成値+[SL*2]で勝利した場合対象に【逆上】を与える							
	1							
効果：								
インボーク	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の回避判定に+1D							
	1							
効果：								
タングル	★	-	ﾘｱｸｼｮﾝの判定	20ｍ	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ判定のﾀﾞｲｽ目を一つ除外							
ファストチャネル	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	《ﾀﾝｸﾞﾙ》などの使用回数を1回復							
サンドクラウド	★	-	効果参照	20ｍ	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	武器攻撃判定のﾀﾞｲｽ目を一つ除外							
	1							
効果：								
ファイトソング	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20ｍ	単体*	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ｼﾅﾘｵn回のｽｷﾙの使用回数を1増やす							

『Lv.1時の取得スキル』
メ イ ン ： 【 インタラプト 】【 バタフライダンス 】
サポ ート ： 【ジョイフルジョイフル】【ジョイフルジョイフル】

『生い立ち』
ピニィス・ロレンティア
ロレンティア家の長女
エリンディル西方のそこそこ大きな街にて元冒険者の両親から生まれる
両親は冒険者時代に大きな功績をあげており、周りからは英雄と呼ばれていた
小さなころから両親に「弱気を守り悪をくじけ」と教わって文字通りの性格に成長した。

18歳になり村で成人したピニィスは自身も両親のような英雄となるべく冒険者となり修行の旅にでるのであった。
産まれ地方：エリンディル西方

げっしゅ獲得条件緩和
100

キャッチアウト
対象が[ﾀｲﾐﾝｸﾞ・ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ]で攻撃を行うスキルを使用したﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの直後に使用する。
あなたは以後、対象が行なうそのｽｷﾙに対するﾘｱｸｼｮﾝの判定に+2Dする。
ｼｰﾝ終了まで持続する。

キャラクター名
ピニィス・ロレンティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジョイフルジョイフル*	4	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体*	呪歌	ｼｰﾝSL	
効果：	行動済のｷｬﾗｸﾀｰを未行動にする							
	1							
効果：								
ムービングセット	★	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動&ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝのｽｷﾙを1つ使用する							
	1							
効果：								
ファミリア	3	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果：	[SL*1]体の使い魔							
ファミリアアタック	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	感知	-	
効果：	[(SL)D+2D]+CLの貫通ﾀﾞﾒｰｼﾞ							
ファミリアマスタリー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	ﾌｧﾐﾘｱｱﾀｯｸの判定に+1D							
ファミリアサポート	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	ｻﾓﾅｰｽｷﾙ判定+1D							
アニマルパクト	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ｻﾓﾅｰｽｷﾙの射程を視界。							
ファミリアコンビネーション	★	9	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	ﾒｲﾝ1	
効果：	ﾌｧﾐﾘｱｱﾀｯｸ+任意のﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ							
ブラッドパクト	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	ｻﾓﾅｰｽｷﾙの消費MP-[SL]							
ガーディアン	★	20m	DR直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	そのﾀﾞﾒｰｼﾞに対して-[CL*5]							
	1							
効果：								
クイックステップ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	(ステップ：～～)のｽｷﾙを2つ使用可能							
ステップ：ダーク	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定の達成値に+[SL*2]　シーン終了まで持続。							
ステップ：エアリアル	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果：	移動力に+[SL*5]m							
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	未行動のキャラに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。							
アプリケイション	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	MPを[CL*5]回復する							
アボイドダンス	1	4	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定+[SL]&回避成功で5m移動可							
	1							
効果：								
インテュイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷判定に+1D							
ダガーアーツ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	回避にSL+2							

キャラクター名

ピニィス・ロレンティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディテクト	★	8	判定直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	回避判定で6が出たらｸﾘﾃｨｶﾙ							
シャドウハイド	3	10	効果参照	-	自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	回避と同時使用。攻撃を行ったキャラクターのﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了後にメジャーアクションを行う。							
タイムマジック	★	15	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果：	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝをふたつ使用できる。							
アフターイメージ	★	12	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃判定+1D,回避判定+1D							
アクロバットドッジ	★	10	判定直後	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	再回避判定。ﾀﾞｲｽ数変更不可							
	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：	交渉や説得の精神判定に+1D							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知の判定+1D。失敗してもトラップが作動しない。							
インテンション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	MPに+CL							
トレーニング：敏捷	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
フェイス：ﾌﾞﾘｶﾞﾝﾃｨｱ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ判定+1							
フライトマニューバ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	飛行	
効果：	回避+1							
エンラージリミット	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[筋力基本値*2]になる。							
キャッチアウト	3	5	効果参照	視界	単体	自動	ｼﾅSL	
効果：	対象が[ﾀｲﾐﾝｸﾞ・ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ]で攻撃を行うスキルを使用したﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの直後に使用する。 あなたは以後、対象が行なうそのｽｷﾙに対するﾘｱｸｼｮﾝの判定に+2Dする。 ｼｰﾝ終了まで持続する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								