

キャラクター名
アリスティナ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	同じ夢を何度もみている		
経験点	5860		商売を手伝ったことがある 一攫千金を狙って		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	17	2		23	3
体	11	敏捷度	6	3		13	2
		筋力	7	4		22 + 2	4
心	5	生命力	9	3		23	3
		知力	1			6	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟A/メイス	1-281p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
頑強	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 10	12	10	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	

その他メモ

ドワーフとして鍛冶師の娘として生まれたアリスティナは遊びまわるよりも父の仕事場をみるのが何より楽しかった。そんな娘を父もまた可愛がり仕事などを手伝わせてくれたり、誰しもが看板娘としてアリスティナのことを認めていた。そのうえで、彼女の好きなことは、父の仕事を手伝うことと、父の使った武器を使うことであった。娘のけなげな姿に4歳のころから父はアリスティナに誕生日プレゼントとしてアックスを作ってあげていた。そんな平和(?)な日々が続いたある日、アリスティナが旅に出たいと言い出す。なにぶん「冒険者として旅に出て、鉱山をみつけ、そのおかげで工房が有名になる」という夢を何千もみたというのだ。父も母も最初は止めたがまだ成人したばかり、これも一種の経験だろうと娘を送り出したのだ。そうして旅にでたアリスティナは武器やメイスに出会い、メイスに惚れた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

シナリオ「その道で待っている」知力 1000点1回340点3912G【前金500 剥ぎ取り412 シナリオクリア2000 壊滅1000】
シナリオ「目覚めしもの」敏捷&器用 1000点1回750点3764G

