

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	28	28	9	10	8	9
ボーナス	9	9	9	3	3	2	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	9	12	10	3	4	3	5

HP	290
MP	157
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	見渡す目								
能力値			12	0	10	0	3	14	14
スキル									
その他			5	59					
総計(右)			16	72					
総計(左)					13	9	3	11	14
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	-29500	預金・借金:	
最大重量:	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
AM:弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 弓装備時、命中判定+1D								
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
アキュレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【器用】判定+1D								
SP:弓	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+SL、ダメージに+SL								
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃ダメージにSL×5								
デットショット	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃ダメージにSL×4								
クローズショット	★	3	ムーブ	武器	自身	器用		
効果: 同エンゲージ内で射撃攻撃可								
パワーブレイク	3	6	マイナー	武器	自身	器用		
効果: 武器攻撃ダメージにSL×3、命中時[スリッパ]								
トライショット	1	5	メジャー	武器	SL+1	器用		
効果: 射撃攻撃を行う。								
弾圧の矢	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃を与える度に攻撃力を+10する。この効果は重複する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

カンパネラ姉妹の長女
 コンボ
 命中値 5d+14 ダメージ 2d+72 対象2体