

キャラクター名
クリス・カニンガム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	36歳
冒険者Lv	2	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	0		家族に異種族がいる 身体のどこかに刺青がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7		15	2
		敏捷度	8		16	2
体	13	筋力	5		18	3
		生命力	4		17	2
心	9	知力	9		18	3
		精神力	11		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マギテック	1		

戦闘特技	
魔力撃	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾	ラウンドシールド		8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1日分×2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	0	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 4	5	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	23

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マギスフィア【小】
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
亡き妻の骸を手放せないダメなおっさん。妻が死んだショックで数年引き篭もった。
ナイトメアとして生まれ、忌み嫌われていた彼を愛してくれた唯一の女性を失った事によって、精神状態がよろしくない。
首筋に妻の名前と、愛を紡いだ言葉の刺青がある。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉓
□□□□㉗
□□□□㉙
□□□□㉙