ポジション	コート	享年	15				
メインクラス	バロック	暗示	希望				
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0				

初期配置	煉獄
最大行動値	10

キャラクター名=====

能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	2	1	3		
改造	2	0	2		

記憶のカケラ	内容
死後の世界	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

- プレイヤー名 ―

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		作戦		ダメージ	なし	効	BP開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもより	
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する	
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する	
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューパを1つ、再使用可能にする	
				オート				
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2	
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2	
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は素積しない	
頭		たからもの		オート	なし	なし		
				オート				
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
				オート				
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし	
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。このパーツが損傷した際のみ使用可	
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない	
				オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1	